

familymedia

Google™

FEIBEL.DE
BÜRO FÜR KINDERMEDIEN • BERLIN

jugendschutz net



 **FRANKFURTER
BUCHMESSE**

dlbv
Deutscher
Bibliotheksverband e.V.

Bewerbungs- und Anmeldebogen der Kinderjury für den Deutschen Kindersoftwarepreis TOMMI 2019

Damit wir wissen, ob du der/die Richtige für unsere Kinderjury bist, möchten wir gerne mehr über dich erfahren. Je ausführlicher du diesen Bogen ausfüllst, desto höher sind deine Chancen, in die TOMMI-Jury zu kommen. Wenn du möchtest, lege ein aktuelles Foto von dir bei.

- 1. Wie oft spielst du Computerspiele, und wie lange darfst du spielen?**

- 2. Wie viele Computerspiele kennst du?**

- 3. Wann hast du das erste Mal am Computer gespielt und wie hieß das Spiel?**

- 4. Wie heißt dein Lieblingsspiel und was gefällt dir daran?**

- 5. Worauf kommt es bei einem guten Computerspiel an?**

- 6. Was stört dich an manchen Computerspielen?**



7. Welches Computerspiel müsste endlich mal erfunden werden?

8. Spielst du lieber am PC oder mit Spiel-Konsolen. Was findest du besser und warum?

9. Warum bist du der / die Richtige für die TOMMI-Kinderjury?

Gib diesen ausgefüllten Fragebogen zusammen mit deinen persönlichen Angaben bei einer teilnehmenden Bibliothek in deiner Nähe ab. Oder sende ihn mit dem Stichwort „**TOMMI-Jury 2019**“ per Post dorthin.
Schau auf www.kindersoftwarepreis.de nach, ob eine Bibliothek in deiner Stadt oder in deiner Nähe teilnimmt.

Einsendeschluss ist der _____

Und mit etwas Glück bist du bei der Jury dabei!

Vor- und Nachname

Geburtstag

Straße

PLZ / Wohnort

Telefonnummer

E-Mail / Homepage

Schule

Klasse

Ort, Datum

Unterschrift

Unterschrift des Erziehungsberechtigten

Hiermit bestätige ich die Richtigkeit der Angaben und die Bewerbung meines Kindes. Kinder über 13 Jahren können an der Jury nicht mehr teilnehmen. Sie können dieses Einverständnis jederzeit widerrufen. Alle personenbezogenen Daten - die ausschließlich auf dem Postweg und mit Unterschrift aller Sorgeberechtigten zugeschickt werden dürfen - werden zur Bearbeitung der Bewerbung für die Kinderjury des Kindersoftwarepreises verwendet. Eine Verarbeitung zu anderen Zwecken ist ausgeschlossen. Die Erhebung aller Daten erfolgt im Rahmen der gesetzlichen Vorschriften.
Es gelten die jeweiligen Datenschutzbestimmungen der Bibliothek des Bewerbers.